Министерство образования Новосибирской области

ЕБПОУ НСО "Новосибирская авиационный технический колледж имени Б.С Галащака"

**МАСТЕР-КЛАСС "РАЗРАБОТКА ВИЗУЛЬНЫХ НАВЕЛЛ С ПОМОЩЬЮ БИБЛИОТЕКИ RENPY"**

пояснительная записка к курсовому проекту

разработал:

Крепких Д. Р.

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ..................................................................................................3

ВВЕДЕНИЕ

Данный курсовой проект является актуальным, так как по анализу интернет-ресурсов, было выявлено, что мастер-классов с предоставлением удобного просмотра бесплатных курсов с использованием движка RenPy мало, поэтому есть необходимость в создании мастер-класса для изучения движка.

Наименование программного продукта «РАЗРАБОТКА ВИЗУЛЬНЫХ НАВЕЛЛ С ПОМОЩЬЮ БИБЛИОТЕКИ RENPY».

Продукт представляет собой мастер-класс, предназначенный для бесплатного обучения разработки игры на дживке RenPy для использования в разработке.

Разрабатываемая игра позволит пользователям изучить информацию о коде программирования Pyton и поможет сделать 1 игру на этом движке, а также изучить библиотеку RenPy. Предполагаемая потребность обусловлена тем, что при поиске необходимого мастер-класс, не было обнаружено одновременно удобного в изучении и полезного курса по разработке.

Целью курсовой работы является разработка мастер-класса с изучением Pyton и библиотеки Renpy.

Для достижения цели необходимо выполнить следующие задачи: